

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI
Ai sensi del DPR n. 430 del 2001
Rif. GMFC 994/24
Denominato: 'Believerboard'

1. Oggetto

Il Concorso è soggetto ai termini del presente regolamento (di seguito il "**Regolamento**"). La partecipazione al Concorso comporta per i Partecipanti (come di seguito definiti) l'accettazione incondizionata delle previsioni contenute nel presente Regolamento.

Il Concorso è promosso da **Coca-Cola Italia S.r.l.**, avente sede legale in Via Via Monte Rosa 91, 20149 – Milano (di seguito, il "**Promotore**"),

Il Promotore, ai fini dell'articolo 5, secondo paragrafo, del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, delega negli adempimenti relativi al Concorso: Gruppo Miriam Forte Consulting srl - Viale P.O. Vigliani 56 - Milano (di seguito il "**Soggetto Delegato**").

2. Ambito di applicazione

Il Concorso si svolgerà su tutto il territorio nazionale italiano e nella Repubblica di San Marino (di seguito il "**Territorio**")

3. Durata

Complessivamente, il concorso durerà: **dal 4 giugno 2024 ore 13:00 al 5 luglio 2024 ore 13:00**

4. Pubblicizzazione del Concorso e del Regolamento

Il Concorso ed il Regolamento saranno resi noti sul sito web <https://www.coca-cola.com/it/it> (Il "**Sito**")

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al presente Regolamento, nel corso dello svolgimento del Concorso, saranno preventivamente comunicate ai Partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento, indipendentemente dalla forma in cui tale modifica sia stata espressa e/o comunicata, anche tramite pubblicazione del Regolamento modificato sul Sito.

Il Promotore si riserva diritto di abbreviare, prorogare, sospendere o annullare il Concorso, in qualsiasi momento, per cause di forza maggiore, che rendano impossibile il proseguimento dell'iniziativa stessa in modo conforme alle disposizioni del presente Regolamento; in tal caso, ne verrà data notizia, con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento.

5. Partecipanti

Il Concorso è destinato a tutti gli utenti internet, residenti e/o domiciliati sul territorio italiano e nella Repubblica di San Marino, in possesso di un indirizzo e-mail valido/attivo (di seguito i "**Partecipanti**"). La partecipazione di soggetti minori di anni 18 (diciotto) sarà consentita, solo ed esclusivamente, per il tramite dei propri genitori e/o di coloro che ne hanno la responsabilità genitoriale.

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso i dipendenti e i collaboratori del Promotore e delle ulteriori società coinvolte nella realizzazione dell'iniziativa.

I soggetti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore, non soddisfino i requisiti di cui al presente paragrafo 5 saranno automaticamente esclusi dal Concorso. Qualsiasi tentativo di truffa e dichiarazione inesatta o non veritiera implica l'immediata squalifica del Partecipante. In tal caso, il Promotore si riserva il diritto di procedere per limitare e inibire ogni iniziativa avente lo scopo di aggirare il sistema ideato e le modalità di svolgimento del Concorso.

6. Premessa

La partecipazione al Concorso è gratuita, salvo – ove applicabile – l'eventuale costo telefonico del collegamento ad Internet, che è regolato dal piano tariffario del Partecipante. Il Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di iscrizioni perse, pervenute oltre il termine stabilito dal Regolamento, o corredate di dati inesatti o di dichiarazioni e/o dati falsi o inesistenti, inseriti dai Partecipanti in sede di registrazione.

Inoltre, il Promotore non si assume alcuna responsabilità per mancato recapito delle comunicazioni relative al Concorso, nel caso la mail box connessa all'indirizzo mail indicato dal Partecipante risulti piena, non più attiva o le mail non vengano ricevute nei tempi, in quanto finite nello spam o l'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una black-list, o comunque non pervenga per motivi non imputabili al Promotore, o i messaggi ricevuti tramite App non vengano letti in tempo utile.

Scansionando il QR code contenuto su uno dei prodotti Coca-Cola, l'utente verrà reindirizzato direttamente all'interno della Coca-Cola App, qualora l'applicazione sia già stata scaricata;

in caso contrario, verrà reindirizzato sull'apposito store iOS o Android per effettuare il download dell'app, propedeutico alla partecipazione al concorso.

Accedendo al sito: <https://www.coca-cola.com/it/it> sarà possibile avere tutte le informazioni relative al concorso ma non sarà possibile partecipare al concorso poiché la partecipazione può avvenire esclusivamente tramite la **Coca-Cola App**.

In caso di primo accesso all'app, dopo aver scaricato la Coca-Cola App dal Google Play Store/ Apple Store, occorre aprire l'app, fare clic su "Crea account" e seguire le istruzioni indicate. L'App Coca-Cola utilizza una registrazione senza password, quindi verrà inviata una mail direttamente all'indirizzo del partecipante, nella quale sarà presente il Magic Link necessario a completare il processo di registrazione.

Una volta scaricata la Coca-Cola App l'utente dovrà registrarsi tramite l'apposito form.

La partecipazione/registrazione dovrà essere obbligatoriamente completata con un indirizzo di posta elettronica valido e attivo collegato al partecipante e numero di telefono ove essere contattato in caso di vincita.

7. Modalità di accesso al Concorso

Completata la registrazione l'utente potrà accedere al presente concorso che prevede prima l'accesso ad un quiz denominato Believerboard, legato ad un semplice gioco sul tema '**che tipo di tifoso sei**' collegato e gestito dalla stessa piattaforma che gestisce la rilevazione dei dati degli utenti che partecipano al concorso come più avanti specificato.

Uno stesso utente potrà partecipare massimo otto volte durante tutta la durata del concorso.

Tentativi di successivo accesso invalidata la l'eventuale vincita, anche a posteriori.

Nel caso in cui vi siano più Account appartenenti allo stesso Partecipante, il Promotore si riserva il diritto di cancellare o sospendere tali Account.

8. Modalità di vincita dei Premi

Al termine del quiz Believerboard, il sistema ai soli fini pubblicitari, determinerà il tipo di tifoso del partecipante e permetterà l'accesso al file di partecipazione alle varie estrazioni.

Nello specifico, termitano il quiz si sbloccherà una schermata attraverso la quale il partecipante cliccando sul tasto "Partecipa subito" entrerà nel file di estrazione, gestito da un apposito software, come da perizia tecnica a disposizione presso il Soggetto Delegato. Dopo questa azione il sistema invierà all'utente sempre tramite App un codice "voucher" assegnato automaticamente dal sistema.

Dal 4 giugno alle ore 13:00 al 7 giugno alle ore 13:00, Il partecipante potrà infatti cliccare **sul bottone (1)** che prevede l'estrazione di **n.4 vincitori** che si aggiudicherà la partecipazione al Believerwall della partita Italia-Albania del 15 giugno 2024. Questa vincita prevede l'esperienza UEFA che permette ai fortunati vincitori di salutare e tifare da casa per la propria squadra mentre i giocatori scendono in campo.

Dal 7 giugno alle ore 13:01 al 25 giugno alle ore 13:00 Il partecipante potrà infatti cliccare **sul bottone (2)** per partecipare all'estrazione che prevede **n.2 vincitori**,

- il primo vincitore parteciperà al Believerwall della semifinale UEFA EURO 2024 (Monaco di Baviera il 9 Luglio);
- il secondo estratto si aggiudicherà la partecipazione al Believerwall della seconda semifinale (che si terrà a Dortmund il 10 luglio 2024).

Queste due esperienze permetteranno ai vincitori di salutare da casa e tifare per la propria squadra mentre i giocatori scendono in campo.

Verranno estratti inoltre due nominativi di riserva.

Dal 25 giugno alle ore 13:01 al 1° luglio alle ore 13:00 Il partecipante potrà invece cliccare **sul bottone (3)** per partecipare all'estrazione di **n.1 vincitore** il quale potrà partecipare al Believerwall che si terrà per la finale EURO 2024 (Berlino il 14 luglio 2024).

Tutti i partecipanti al concorso non vincenti accederanno automaticamente all'estrazione finale prevista **entro il 15 luglio 2024** per tentare di aggiudicarsi il premio finale costituito da un TV color da 65 pollici.

Pertanto, i dati dei partecipanti non vincenti che avranno completato il gioco andranno ad accantonarsi in file B) per partecipare all'estrazione finale.

La vincita verrà comunicata all'indirizzo di posta elettronica e, se presente il numero di telefono tra i dati di registrazione, anche tramite cellulare.

Si precisa che ciascun Partecipante potrà vincere un solo Premio per tutta la durata del Concorso.

9. Estrazioni

Il 7 giugno 2024 pomeriggio dal file (1) si terrà alla presenza del funzionario delegato dalla Camera di Commercio, l'estrazione manuale e casuale di **quattro nominativi vincitori** + quattro nominativi di riserva, tra tutti i nominativi che avranno partecipato nel periodo dal 4 giugno al 7 giugno ore 13:00

I 4 vincitori si aggiudicheranno la vincita consistente nel collegamento da remoto congiunto con lo stadio Westfalenstadion di Dortmund (video chiamata) ove si disputerà la partita Italia -Albania. Nel corso di questo collegamento i 4 vincitori verranno messi tecnicamente in contatto con un team tecnico per salutare e per tifare "da casa" per l'Italia.

Il 27 giugno 2024 dal file (2) si terrà alla presenza del funzionario delegato dalla Camera di Commercio, l'estrazione manuale e casuale di **un nominativo** vincitore + un nominativo di riserva, tra tutti i nominativi che avranno partecipato dal 7 giugno ore 13:01 al giorno 25 giugno 2024 ore 13:00-

Il vincitore si aggiudicherà la vincita consistente nel collegamento da remoto il giorno 9 luglio con lo stadio di Monaco di Baviera (video chiamata) ove si disputerà la Prima Semifinale. Nel corso di questo collegamento il vincitore verrà messo tecnicamente in contatto con una squadra tecnica per salutare e per tifare "da casa" per la squadra del cuore.

Verrà estratto a seguire **un secondo nominativo** + una riserva, il quale si aggiudicherà la vincita consistente nel collegamento da remoto per il giorno 10 luglio con lo stadio di Dortmund (video chiamata) ove si disputerà la seconda semifinale. Anche nel corso di questo collegamento il vincitore verrà messo tecnicamente in contatto con un team tecnico per salutare e per tifare "da casa" per la squadra del cuore.

Il giorno 3 luglio 2024 pomeriggio sempre alla presenza del funzionario verificatore, dal file (3) si terrà l'estrazione di **un vincitore** + una riserva, tra coloro che avranno partecipato dal 25 giugno 2024 ore 13:01 al 1° luglio ore 13:00 il quale vincitore si aggiudicherà il premio consistente nel collegamento da remoto con lo stadio di Berlino (video chiamata) ove si disputerà la finale UEFA EURO 2024. Nel corso di questo collegamento il vincitore verrà messo tecnicamente da remoto in contatto con lo stadio di Berlino il 14 luglio 2024 per salutare in diretta.

Entro il 15 luglio 2024, sempre alla presenza del funzionario verificato e sempre in modo manuale e casuale, si terrà dal file di tutti i partecipanti al concorso a tutto il 5 luglio ore 13:00, non vincenti (che hanno completato il quiz Believerboard ma non si sono aggiudicati uno dei premi sopra descritti) l'estrazione **di n.1 vincitore** il quale si aggiudicherà il premio finale consistente

in: **N.1 Tv color da 65°**, verrà estratto in tale sede anche un nominativo di riserva.

10. Premi

I premi in palio (di seguito i "**Premi**") in palio sono i seguenti:

PREMI	N.	VALORE UNITARIO	TOT.
<u>TV Color 65°</u>	1	€1.000,00	€1.000,00
<u>Believerwall Italia-Albania collegamento con stadio Westfalenstadion di Dortmund il 15 giugno</u>	4	€ 200,00	€ 800,00
Believerwall x la prima semifinale collegamento con stadio di Monaco di Baviera il 9 luglio	1	€ 200,00	€ 200,00
Believerwall x semifinale collegamento con stadio di Dortmund il 10 luglio	1	€ 200,00	€ 200,00
Believerwall x la finale del 14 luglio, collegamento con lo stadio di Berlino	1	€ 200,00	€ 200,00
TOTALE			€2.400,00

Si precisa che eventuali cambiamenti di stadio/località verranno comunicati direttamente ai vincitori.

11. Modalità di accettazione per convalida vincita

La vincita verrà comunicata tramite mail all'indirizzo rilasciato in sede di registrazione e, qualora presente il numero di cellulare verrà contattato telefonicamente almeno tre volte nel corso della giornata, in orari differenti, dalla segreteria del concorso. A seguito del ricevimento dell'avviso vincita tramite mail, il vincitore a causa dei tempi stretti per usufruire del premio dovrà entro 24 ore accettare il premio o rifiutare, nel qual caso subentrerà la riserva.

Sarà cura della segreteria del concorso specificare quali siano i documenti ed i dati ulteriori che il vincitore dovrà trasmettere.

12. Specifiche varie:

I vincitori verranno invitati all'esclusiva esperienza virtuale, dove avranno l'opportunità di assistere all'arrivo della squadra nazionale allo stadio. L'intera esperienza verrà trasmessa tramite videochiamata, che sarà organizzata e condotta dall'agenzia En2End Limited, direttamente dal loro studio nel Regno Unito. I vincitori dovranno provvedere autonomamente all'equipaggiamento necessario per partecipare alla videochiamata ed essere in grado di interfacciarsi in lingua inglese con l'agenzia suddetta per il collegamento, assumendosi la responsabilità di qualsiasi attrezzatura necessaria.

Il promotore non sarà responsabile per ritardi, rinvii o cancellazioni dell'evento per cause di forza maggiore, come pandemie o emergenze sanitarie. I vincitori accettando il premio si impegnano a seguire i termini stabiliti e il promotore si riserva il diritto di squalificare e rimuovere qualsiasi vincitore per comportamenti non cooperativi o dannosi.

La gestione del premio è affidata come su detto a En2End, che contatterà i vincitori per l'organizzazione del collegamento (lingua inglese); comportamenti inappropriati saranno sanzionati con la rimozione del collegamento. Il premio non è trasferibile o sostituibile, tranne in casi di forza maggiore.

La partecipazione implica l'esclusione di responsabilità per il Promotore per qualsiasi problema tecnico che ne impedisca il collegamento.

In caso di irreperibilità e/o di mancata accettazione nei termini che verranno indicati, il Partecipante perderà automaticamente il diritto al Premio.

I partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti dalla stessa incaricate, risultino vincitori con mezzi e strumenti giudicati fraudolenti o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potranno godere del Premio vinto in tal modo. Il Promotore o terze parti dalla stessa incaricate, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare le regole del Concorso.

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi e correttamente funzionanti: in caso contrario il Premio non potrà essere assegnato; soprattutto si raccomanda di inserire un numero di cellulare attivo cui poter essere contattati in caso di vincita.

E' severamente vietata la vendita dei premi.

Non possono partecipare al concorso i rivenditori del prodotto Coca-Cola ed i loro dipendenti.

Il server di gestione del concorso è ubicato in Italia. Per problemi di accesso al concorso contattare l'assistenza tecnica al seguente indirizzo e-mail: socialmediait@coca-cola.com

13. Consegna dei Premi

Come anzi detto, verificata la validità e correttezza dell'avvenuta vincita, il Promotore invierà al vincitore una comunicazione di convalida della di vincita a mezzo e-mail ("**Email di Convalida della Vincita**").

A seguito delle dovute verifiche, il collegamento da remoto verrà effettuato come meglio specificato nella mail di convalida alle date su indicate, mentre il TV coloro verrà spedito entro 180 giorni dalla fine del concorso.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito del premio dovuto all'indicazione di indirizzo errato da parte del vincitore o in caso di impossibilità di contatto per indirizzo di posta elettronica non corretto o non abilitato al ricevimento.

In caso di consegna del premio tramite posta o corriere, l'eventuale danno riscontrato al pacco andrà contestato immediatamente al momento della consegna. Si consiglia al ricevente, prima di firmare la ricevuta di consegna, di controllare accuratamente che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione o rottura. In questi casi, il destinatario potrà respingere la consegna indicandone chiaramente la motivazione sulla ricevuta di consegna, diversamente farà fede la classica garanzia del produttore che ha validità un anno, a tal fine si raccomanda di conservare la bolla di consegna in quanto non potrà essere fornita altra documentazione ai fini della garanzia.

I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito a danni conseguenti all'uso del Premio.

Nessuna responsabilità sarà imputabile al Promotore in caso di consegna del Premio la cui confezione sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o danneggiata; in caso di problemi di funzionamento farà fede la classica garanzia del produttore che ha validità un anno, a tal fine si raccomanda di conservare la bolla di consegna in quanto non potrà essere fornita altra documentazione ai fini della garanzia.

I vincitori non potranno contestare il Premio vinto, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per

impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

14. Montepremi e cauzione

Il montepremi totale del presente Concorso è pari a **€2.400,00 Iva inclusa**.

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione a copertura dei premi in palio, pari al 100% del montepremi stimato. La cauzione è stata versata a mezzo di fideiussione a favore del Ministero competente con atto di fideiussione.

15. Rinuncia alla rivalsa

Il Promotore rinuncia a rivalersi sui Partecipanti vincitori per l'imposta sul reddito a norma dell'art. 30 del D.P.R. 29 Settembre 1973, n. 600.

16. Ente del terzo settore

Eventuali Premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, saranno devoluti in beneficenza a Croce Bianca Sezione Milano Centro
CF.03428670156

17. Garanzie e adempimenti

Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, secondo le istruzioni di cui alla Circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico e tutte le FAQ pubblicate sul sito web del Ministero dello Sviluppo Economico.

In particolare:

- i dati relativi alla partecipazione al Concorso risiedono su cloud serverless in hosting su AWS Lambda e distribuiti nella regione AWS Milan (eu-south-1), in Italia.
- il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il *computer*, i cavi, l'elettronica, il *software* e l'*hardware*, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica, il collegamento a Internet che possa impedire ad un Partecipante di partecipare al Concorso.

18. Trattamento dei dati personali

I dati personali dei Partecipanti, compresi quelli dei Partecipanti minorenni, sono trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile in materia di protezione dei dati personali. In particolare, i Partecipanti potranno prendere visione della informativa in materia di protezione dei dati personali al seguente link: <https://www.coca-cola.com/it/it/legal/privacy-policy>

Titolare del trattamento dati: S.A. Coca-Cola Service N.V. come indicato nell'apposito format tramite il link di cui sopra,

Responsabile del trattamento: Gruppo Miriam Forte Consulting srl Milano srl

19. Controversie e legge applicabile

Il Promotore si riserva il diritto di intentare azioni giudiziarie contro qualunque Partecipante che, non rispettando il presente Regolamento, abbia posto in essere comportamenti di truffa o di tentata truffa o che comunque minacci il regolare svolgimento del Concorso.

Il presente Regolamento è soggetto alla legge italiana.

Per qualsiasi controversia relativa al presente Concorso (e relativo Regolamento) sarà competente il foro del luogo di residenza del Partecipante.