

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI
Ai sensi del DPR n. 430 del 2001
Rif. GMFC 1084/25

1. Oggetto

Il presente concorso a premi è denominato "**Fanta Halloween 2025**" (di seguito, il "**Concorso**") ed è finalizzato alla promozione del prodotto FANTA e Sprite.

Il Concorso è soggetto ai termini del presente regolamento (di seguito il "**Regolamento**"). La partecipazione al Concorso comporta per i Partecipanti (come di seguito definiti) l'accettazione incondizionata delle previsioni contenute nel presente Regolamento.

Il Concorso è promosso da **Coca-Cola Italia S.r.l.**, avente sede legale in Via Monte Rosa n.91 - 20149 - Milano (di seguito, il "**Promotore**"),

Il Promotore, ai fini dell'articolo 5, secondo paragrafo, del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, delega negli adempimenti relativi al Concorso: Gruppo Miriam Forte Consulting srl - Viale P.O. Vigliani 56 - Milano (di seguito il "**Soggetto Delegato**").

2. Ambito di applicazione e durata

Il Concorso si svolgerà sul territorio nazionale e nella Repubblica di San Marino, dalle ore 10:00 **del 1° OTTOBRE alle ore 17:00 del 14 NOVEMBRE 2025**, (con estrazione finale entro il 20 dicembre 2025), a fronte dell'acquisto del prodotto Fanta e/o Sprite effettuato presso un punto vendita appartenente ai seguenti canali di vendita:

- GDO (Ipermercati – Superstore - Supermercati – Superette - Discount),
- canale Horeca (Ristoranti, Bistrot, Pizzerie, Trattorie, Bar, Osterie, Pub, Club, Discoteche)
- negozi tradizionali
- o
- con scontrino parlante ricevuto a seguito di un ordine di cibo e bevanda (Fanta e/o Sprite) effettuato con un ordine di spesa online (anche tramite acquisto effettuato presso un supermercato/punto vendita online presente nelle app di food delivery che evidenzieranno tramite la loro piattaforma il presente concorso, o a seguito di acquisto tramite piattaforma on line food & beverages), purché la fattura/scontrino di acquisto del cibo e bevanda sia emesso da un rivenditore avente sede fiscale sul territorio nazionale,

Il Concorso si svolgerà pertanto sul territorio nazionale, con prova di acquisto emessa da un punto vendita appartenente ai canali di vendita sopra descritti, (di seguito il "**Territorio**").

Non partecipano alla presente iniziativa gli acquisti effettuati presso i Cash & Carry, sono esclusi dalla presente promozione anche gli acquisti effettuati presso i distributori automatici.

3. Pubblicizzazione del Concorso e del Regolamento

La manifestazione a premi sarà resa nota sul sito web: www.fanta.it dove sarà consultabile anche il Regolamento.

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al presente Regolamento, nel corso dello svolgimento del Concorso, saranno preventivamente comunicate ai Partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento, indipendentemente dalla forma in cui tale modifica sia stata espressa e/o comunicata, anche tramite pubblicazione del Regolamento modificato sul Sito.

Il Promotore si riserva il diritto di abbreviare, prorogare, sospendere o annullare il Concorso, in qualsiasi momento, per cause di forza maggiore, che rendano impossibile il proseguimento dell'iniziativa stessa in modo conforme alle disposizioni del presente Regolamento; in tal caso, ne verrà data notizia, con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento.

4. Partecipanti

Il Concorso è destinato ai maggiorenni, residenti e/o domiciliati sul territorio italiano e nella Repubblica di San Marino, che acquistino il Prodotto promozionato, come sopra specificato, di seguito i "**Partecipanti**").

Sarà possibile partecipare al concorso solo se in possesso di uno smartphone con connessione internet mobile, aggiornato ed in grado di supportare il download della App relativa al concorso, in possesso di un indirizzo e-mail valido/attivo (di seguito i "**Partecipanti**").

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso i dipendenti e i collaboratori del Promotore e delle ulteriori società coinvolte nella realizzazione della presente iniziativa promozionale.

Non possono partecipare al presente concorso i rivenditori del prodotto.

In qualsiasi momento durante il Concorso, il Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche necessarie al fine di determinare la sussistenza in capo ai Partecipanti dei requisiti di partecipazione al Concorso. Inoltre, il Promotore si riserva di richiedere ai Partecipanti ulteriori informazioni riportate sulla confezione del Prodotto Promozionato acquistato.

I soggetti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore, non soddisfino i requisiti di cui al presente paragrafo 4 saranno automaticamente esclusi dal Concorso. Qualsiasi tentativo di truffa e dichiarazione inesatta o non veritiera implica l'immediata squalifica del Partecipante. In tal caso, il Promotore si riserva il diritto di procedere per limitare e inibire ogni iniziativa avente lo scopo di aggirare il sistema ideato e le modalità di svolgimento del Concorso.

5. Prodotti promozionati

FANTA e SPRITE in tutti i formati e gusti

Il Promotore non è direttamente responsabile della distribuzione e della reperibilità in commercio dei Prodotti oggetto del presente concorso.

6. PREMESSA

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di difficoltà di accesso al portale del concorso da parte del partecipante, o in caso di iscrizioni perse, pervenute oltre il termine stabilito dal Regolamento, o corredate di dati inesatti o di dichiarazioni e/o dati falsi o inesistenti, inseriti dai Partecipanti in sede di registrazione.

Inoltre, il Promotore non si assume alcuna responsabilità per mancato recapito delle comunicazioni relative al Concorso, nel caso la mail box connessa all'indirizzo mail indicato dal Partecipante risulti piena, non più attiva o le mail non vengano ricevute nei tempi, in quanto finite nello spam o l'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una black-list, o comunque non pervenga per motivi non imputabili al Promotore, o i messaggi ricevuti tramite App non vengano letti in tempo utile.

Scansionando il QR code contenuto sui prodotti sopra indicati, l'utente verrà reindirizzato direttamente all'interno della Coca-Cola App, qualora l'applicazione sia già stata scaricata, in caso contrario, verrà reindirizzato sulla pagina dedicata del sito web, dove potrà procedere al download della Coca-Cola App sull'apposito store iOS o Android, propedeutico alla partecipazione al concorso.

Nel caso in cui il prodotto coinvolto non abbia il QR Code, sarà possibile accedere al concorso scansionando il QR Code presente sul materiale promozionale del concorso.

Accedendo al sito: www.fanta.it sarà possibile avere tutte le informazioni relative al concorso ma non sarà possibile partecipare al concorso poiché la partecipazione può avvenire esclusivamente tramite la Coca-Cola App.

In caso di primo accesso all'app, dopo aver scaricato la Coca-Cola App dal Google Play Store/ Apple Store, occorre aprire l'app, fare clic su "Crea account" e seguire le istruzioni indicate. L'app Coca-Cola utilizza una registrazione senza password, quindi verrà inviata una mail direttamente all'indirizzo del partecipante, nella quale sarà presente il Magic Link necessario a completare il processo di registrazione.

Una volta scaricata la Coca-Cola App l'utente dovrà registrarsi tramite l'apposito form.

7. Modalità di accesso al concorso

Dopo avere effettuato l'acquisto del prodotto promozionato, completata la registrazione come sopra specificato, il consumatore/utente dovrà scattare tramite App la fotografia dello scontrino di acquisto del prodotto promozionato (scontrino parlante), ove si possa leggere il nome del prodotto acquistato, la data (giorno, mese, anno e ora), che deve essere all'interno del periodo promozionale, il nome del punto vendita, il totale scontrino e la Partita Iva del punto vendita.

Nello specifico si precisa che:

- per gli acquisti effettuati sul "Territorio", verranno considerati validi i documenti commerciali di vendita (scontrino **parlante** o ricevuta di acquisto) in cui è specificato il prodotto acquistato;
- per gli acquisti on-line sono validi solo gli acquisti effettuati presso un punto vendita avente sede fiscale in Italia, la cui ricevuta di acquisto preveda la consegna della spesa entro il giorno di accesso al concorso, in orario antecedente alla partecipazione e con specifica del prodotto Fanta e/o Sprite acquistato;
- anche per partecipazione al concorso a seguito di acquisto alimenti e bevanda effettuato tramite un food delivery deve essere specificato sullo scontrino/ricevuta il prodotto Fanta e/o Sprite acquistato.
- Come già specificato sopra, sarà possibile accedere al concorso anche a seguito della consumazione del prodotto presso un punto di ristoro (canale Horeca) che esporrà il materiale pubblicitario, relativo alla presente promozione o a seguito di acquisto del prodotto promozionato effettuato presso un negozio tradizionale, sempre solo sul "Territorio"; in tale evenienza in caso di scontrino non parlante, ai fini della partecipazione al concorso, il consumatore dovrà comunque caricare la foto dello scontrino di riferimento e conservare ai fini della convalida di una eventuale vincita: una foto ove si veda lo scontrino di riferimento vicino al prodotto acquistato o ai prodotti acquistati tra quelli indicati al Capitolo 5.

Nel caso in cui vi siano più Account appartenenti allo stesso Partecipante o il Partecipante invii scontrini in modo massivo, il Promotore si riserva il diritto di cancellare o sospendere tali Account.

Uno stesso utente potrà accedere massimo due volte al giorno ed investire solo i punti corrispondenti al numero di prodotti presenti sullo scontrino di riferimento ma per un massimo di 6 tentativi di accesso all'Instant Win.

Tentativi di successivo accesso con stesso scontrino o con punti presenti nel portafoglio virtuale verranno rifiutati dal sistema. Nel remoto caso di doppia vincita da parte di uno stesso utente/stesso scontrino, la vincita verrà invalidata anche a posteriori.

8. Modalità di vincita premi

Il sistema automatico leggerà la foto dello scontrino caricato ed assegnerà un punto per ogni prodotto acquistato. Per lo scontrino parlante in caso di acquisto contestuale con uno stesso scontrino di più prodotti tra quelli indicati al capitolo 5, verranno automaticamente assegnati tanti punti quanti saranno i prodotti acquistati o quanti saranno i prodotti compresi nel multipack, presenti sullo scontrino, esempio 4 prodotti Fanta = n. 4 punti = 4 possibilità di accesso all'Instant Win. Nel caso il sistema non riconoscesse il multipack (perché magari nello scontrino è indicato in maniera diversa) l'utente dovrà cliccare sull'opzione "Invia per verifica manuale", in modo da farlo revisionare dal consumer care che entro 24h, se le informazioni sono corrette, attribuirà i punti corrispondenti.

La partecipazione/registrazione dovrà essere obbligatoriamente completata con un indirizzo di posta elettronica valido e attivo collegato al partecipante.

Nello specifico, una volta completata la registrazione con i propri dati, il consumatore/utente, per poter partecipare dovrà cliccare sulla sezione dedicata alla Promozione dalla homepage della Coca-Cola App e successivamente cliccare sull'apposito bottone/pulsante, per avviare la scansione dello scontrino.

Dopo aver concesso l'autorizzazione prevista per l'impostazione della fotocamera, l'utente dovrà avvicinare lo scontrino allo smartphone. Per gli scontrini lunghi l'utente deve utilizzare la modalità "panoramica" della fotocamera del dispositivo per fare la foto a tutto lo scontrino. Sarà possibile anche caricare la foto dalla propria gallery, sempre dopo aver dato autorizzazione di accesso alla gallery.

Il sistema analizzerà in pochi secondi, l'immagine della foto caricata, leggendo le informazioni contenute all'interno dello scontrino stesso e ne valuterà la veridicità (verificando che la foto sia vera e non una copia). Se lo scontrino è corretto, il sistema assegnerà come anzidetto, un punto per ogni prodotto presente sullo scontrino, tra quelli specificati al capitolo 5, a seguito del quale il partecipante cliccando sull'apposito "Box", potrà tentare di aggiudicarsi uno dei premi in palio.

Quando il sistema finisce di analizzare lo scontrino e accredita all'utente i punti di riferimento in base al numero di prodotti presenti sullo scontrino, l'utente deve cliccare sull'apposito "bottone" per accettare di trasferire i punti nel proprio account. Se per errore uscisse dall'app prima di cliccare sull'apposito "bottone" i punti accumulati vanno persi e si dovrà scannerizzare nuovamente lo scontrino, in quanto, i punti non restano in memoria se non viene eseguita la corretta procedura.

Le informazioni che il sistema leggerà dalla scansione dello scontrino sono:

- Data (giorno, mese, anno e ora), che deve essere all'interno del periodo promozionale
- Prodotto/i acquistato/i
- Nome del punto vendita
- Totale scontrino
- P.IVA punto vendita

Una volta che il sistema avrà scansionato lo scontrino correttamente, i dati non saranno più modificabili. Se il sistema non riuscisse a scansionare per qualche motivo lo scontrino o non fosse in grado di scansionare la ricevuta (es. foto sfocata, immagine dello scontrino tagliata, ecc..), l'utente potrà inserire manualmente le informazioni obbligatorie richieste e non lette dal sistema, tra cui: data, nome del prodotto, nome del punto vendita, totale dello scontrino/ricevuta e Partita Iva del punto vendita.

Se lo scontrino pur corretto per qualche motivo non venisse accettato, il consumatore ha l'opzione di mandare la foto alla verifica manuale, spiegandone il motivo (il campo testo è facoltativo, quindi è consentito anche mandare solo la foto senza spiegazioni). Se lo scontrino risulterà corretto, entro 24 ore il sistema accrediterà il punto o i punti ad esso relativi, senza inviare alcuna notifica, pertanto, sarà onere del partecipante consultare la propria APP per completare il processo di accesso all'Instant Win o al premio ad estrazione.

Se le informazioni non verranno accettate dal sistema, non verrà assegnato alcun punto.

Se la rilevazione sarà avvenuta con successo, il sistema al momento in cui il partecipante cliccherà sul "Pulsante" di avvio Instant Win, decurerà il punto "investito".

Uno stesso utente potrà accedere due volte al giorno ed investire solo i punti corrispondenti al numero di prodotti presenti sullo scontrino di riferimento ma per un massimo di 6 tentativi di accesso all'Instant Win.

Tentativi di successivo accesso con stesso scontrino o con punti presenti nel portafoglio virtuale verranno rifiutati dal sistema. Nel remoto caso di doppia vincita da parte di uno stesso utente/stesso scontrino, la vincita verrà invalidata anche a posteriori.

A) Modalità Instant Win

Un software, appositamente predisposto, la cui perizia tecnica è a disposizione presso il Soggetto Delegato, tra tutti i partecipanti che avranno cliccato sull'apposito Box, per ogni punto "investito" farà attivare il sistema automatico e randomico per l'assegnazione di una delle **n. 7 BICI "ATALA CULT"** in palio

Le n.7 vincite Instant Win verranno assegnate dal sistema automatico nel periodo promozionale in orari assolutamente casuali, ripartendole su tutto il periodo promozionale, come dire "una bici a settimana". La vincita verrà comunicata tramite App.

Eventuali vincite ripetute riconducibili alla stessa persona fisica/stesso utente, invalidano la partecipazione al Concorso.

In qualsiasi momento il Promotore verificasse il mancato rispetto delle condizioni di cui sopra, annullerà le eventuali vincite realizzate. Questo controllo può avvenire in fase di convalida vincita o in altro momento incluso come anzidetto in sede di inserimento dati.

I dati dei partecipanti alla modalità Instant Win, non vincenti, andranno ad accantonarsi (file A) per partecipare all'estrazione a recupero.

9. Eventuale estrazione a recupero

Entro il giorno 20 dicembre 2025, verrà messo a disposizione del Funzionario verificatore/Notaio un file contenente i dati di tutti i partecipanti al concorso che non si saranno aggiudicati alcun premio, da tale file verranno estratti in modo manuale e casuale tanti nominativi quanti saranno i premi eventualmente non assegnati o non convalidati nel corso della promozione.

10. Specifiche varie:

Ai fini della convalida vincita Instant Win sarà ritenuta valida la partecipazione con scontrino, che comprovi l'acquisto sul territorio nazionale o Repubblica di San Marino di una bibita tra quelle sopra indicate, in data ed orario antecedente la vincita.

Saranno pertanto annullate vincite riferite a scontrini con data ed ora relativi ai momenti successivi alla vincita.

Sono esclusi e quindi non saranno ritenuti validi, scontrini con data ed ora relativi ai momenti di transazione delle carte e del bancomat (nel caso della presenza di due orari sullo scontrino, sarà ritenuto valida l'ora accanto alla data e al numero di scontrino).

Sono esclusi acquisti effettuati on line presso punti vendita aventi sede fiscale in altra nazione.

Tutti i partecipanti dovranno conservare lo scontrino in originale, attestante l'acquisto del prodotto promozionato, **fino al 31 gennaio 2026** in quanto dovrà essere presentato in fase di convalida della vincita. Vincite non supportate dallo scontrino di riferimento non verranno convalidate.

La partecipazione al Concorso è gratuita, salvo – ove applicabile – l'eventuale costo telefonico del collegamento ad Internet, che è regolato dal piano tariffario del Partecipante.

I consumatori che avranno acquistato il prodotto, presso un punto di ristoro o presso un negozio tradizionale ove non è specificato il nome del prodotto acquistato, dovranno conservare come già indicato fino al 31 gennaio 2026, oltre all'originale dello scontrino caricato tramite App, anche la foto del suddetto scontrino scattata vicino al prodotto acquistato o ai prodotti acquistati.

Sarà responsabilità del consumatore cliccare sulla modalità di partecipazione (Box) solo tante volte quanti saranno i punti corrispondenti allo scontrino di riferimento, in quanto non potranno essere date dal Promotore informazioni successive per agevolare il consumatore nell'abbinamento dello scontrino.

I premi assegnati non potranno essere sostituiti.

Ciascun partecipante potrà aggiudicarsi un solo premio in tutto l'arco del concorso. Nel remoto caso di doppia vincita da parte di uno stesso utente/stesso scontrino, dati riconducibili ad uno stesso utente/stessa persona, la vincita verrà invalidata anche a posteriori.

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi e correttamente funzionanti.

11. Premi

I premi in palio (di seguito i "**Premi**") in palio sono i seguenti:

TIPOLOGIA PREMIO	QUANTITA'	COSTO CAD.	COSTO TOTALE
------------------	-----------	------------	--------------

BICI ATALA CULT	n. 7	€ 2.499,00	
Totale			€ 17.493,00

12. Modalità di accettazione per convalida vincita

La vincita Instant Win verrà comunicata direttamente sull'App con un messaggio che inviterà l'utente ad inviare, entro 5 giorni, tramite e-mail a fanta@gmfc.it il numero di "voucher vincente" indicato all'interno dell'App + copia dello scontrino di riferimento.

I nominativi a recupero verranno informati della vincita tramite mail inviata all'indirizzo rilasciato in sede di registrazione al concorso, cui dovranno rispondere entro i 5 gg. messi a disposizione, con l'invio della copia dello scontrino di partecipazione al concorso + codice voucher di registrazione ricevuto tramite App.

Sempre ai fini della convalida vincita, la segreteria del concorso richiederà copia del documento di identità del vincitore e si riserva di richiedere originale dello scontrino riferito alla vincita, emesso nel periodo della promozione in data/orario antecedente la vincita.

Per scontrini non parlanti il vincitore dovrà trasmettere, se richiesto, originale dello scontrino + foto ove si possa vedere chiaramente lo scontrino di riferimento vicino al prodotto o ai prodotti acquistati tra quelli indicati al Capitolo 5.

Lo scontrini, se richiesto in originale, dovrà essere inviato a mezzo raccomandata A/R, entro i termini indicati dalla Segreteria del Concorso, al seguente indirizzo:

Concorso **"Fanta Halloween 2025"** c/o GMFC
Viale O. Vigliani 56
20148 Milano

Per acquisti e-commerce effettuati tramite piattaforme commerciali, l'acquirente dovrà accertarsi che il punto vendita di riferimento abbia una sede fiscale in Italia, diversamente, la vincita non verrà convalidata.

In caso di irreperibilità e/o di mancata accettazione nei termini sopra indicati nella mail di convalida vincita o in caso di mancato invio della documentazione a convalida entro i 5 gg. su indicati il Partecipante perderà automaticamente il diritto al Premio.

I partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti dalla stessa incaricate, risultino vincitori con mezzi e strumenti giudicati fraudolenti o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potranno godere del Premio vinto in tal modo. Il Promotore o terze parti dalla stessa incaricate, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare le regole del Concorso.

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi e correttamente funzionanti: in caso contrario il Premio non potrà essere assegnato; soprattutto si raccomanda di inserire un numero di cellulare attivo cui poter essere contattati in caso di vincita.

I Premi non sono cedibili.

I premi verranno consegnati senza alcun onere a carico del vincitore, all'indirizzo rilasciato dal partecipante in sede di registrazione al concorso nel colore disponibile a discrezione del promotore.

Ai fini della garanzia del premio farà fede copia della bolla di consegna. Per qualsiasi anomalia il vincitore dovrà rivolgersi esclusivamente all'assistenza Atala.

Eventuali vincite assegnate a soggetti non residenti e/o domiciliati sul "Territorio" non saranno ritenute valide e l'eventuale vincita assegnata dal sistema automatico decadrà.

Come già sopra specificato, si potrà caricare tramite APP solo scontrini diversi, tuttavia, scontrini già utilizzati in altri concorsi Fanta e Sprite non verranno accettati dal sistema.

Vincita assegnata dal sistema a seguito di punti presenti nel portafoglio virtuale del partecipante, non corrispondenti allo scontrino caricato, non verrà convalidata.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito del premio dovuto all'indicazione di indirizzo errato/dati errati da parte del Partecipante.

Se richiesti, non saranno ritenuti validi documenti commerciali di vendita scontrini/ricevute di acquisto non in originale, manomessi, non chiaramente leggibili o contraffatti (con abrasioni, alterati, cancellati e simili), strappati e riattaccati utilizzando dello scotch o non riportanti la dicitura riguardante i prodotti o con scritte non riconducibili ai prodotti in promozione, o scontrino privo dell'immagine del prodotto (per acquisti effettuati presso un punto vendita della categoria Horeca).

Non possono partecipare al concorso gli acquisti con fattura intestata a titolari di partita iva.

Sarà possibile accedere al concorso anche a seguito di acquisto del prodotto non riportante il QR Code, in tale remota evenienza, sarà sufficiente scansionare il QR Code presente sul materiale pubblicitario relativo alla presente promozione.

Il server di gestione del concorso è ubicato in Italia.

La mail fanta@gmfc.it è riservata alla convalida vincite.

Per problemi di accesso al concorso ed informazioni contattare esclusivamente l'assistenza tecnica al seguente indirizzo e-mail: socialmediait@coca-cola.com

- L'iniziativa non è cumulabile con altre e/o precedenti iniziative e/o manifestazioni a premio che promuovano l'acquisto degli stessi prodotti coinvolti, pertanto, in caso di vincita non sarà possibile utilizzare lo stesso scontrino per più iniziative e/o manifestazioni a premio promosse dallo stesso Soggetto Promotore.

14. Consegna dei Premi

Verificata la validità e correttezza dell'avvenuta vincita, il Promotore invierà al vincitore una comunicazione di convalida della di vincita a mezzo e-mail ("**Email di Convalida della Vincita**").

A seguito delle dovute verifiche, controllato che i documenti inviati corrispondano ai dati indicati in fase di partecipazione, i premi verranno consegnati entro 180 giorni dalla data di chiusura del concorso.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito del premio dovuto all'indicazione dati errati forniti dal vincitore o in caso di impossibilità di contatto per indirizzo di posta elettronica non corretto o non abilitato al ricevimento.

In caso di assenza al momento della consegna sarà cura del vincitore prendere contatti con lo spedizioniere al fine della riconsegna. Dopo il secondo tentativo andato vano la successiva riconsegna sarà a carico del destinatario.

Il vincitore non potrà contestare il Premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito a danni conseguenti all'uso del Premio.

15. Montepremi e cauzione

Il montepremi totale del presente Concorso è pari a **€ 17.493,00**

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione a copertura dei premi in palio, pari al 100% del montepremi stimato. La cauzione è stata versata a mezzo di fidejussione a favore del Ministero di riferimento.

16. Rinuncia alla rivalsa

Il Promotore rinuncia a rivalersi sui Partecipanti vincitori per l'imposta sul reddito a norma dell'art. 30 del D.P.R. 29 Settembre 1973, n. 600.

17. Ente del terzo settore

Eventuali Premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, saranno devoluti in beneficenza a Croce Bianca Sezione Milano Centro
CF.03428670156

18. Garanzie e adempimenti

Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, secondo le istruzioni di cui alla Circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico e tutte le FAQ pubblicate sul sito web del Ministero dello Sviluppo Economico.

In particolare:

- i dati relativi alla partecipazione al Concorso risiedono su cloud serverless in hosting su AWS Lambda e distribuiti nella regione AWS Milan (eu-south-1), in Italia.
- il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il *computer*, i cavi, l'elettronica, il *software* e l'*hardware*, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica, il collegamento a Internet che possa impedire ad un Partecipante di partecipare al Concorso.

19. Trattamento dei dati personali

I dati personali dei Partecipanti, compresi quelli dei Partecipanti minorenni, sono trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile in materia di protezione dei dati personali. In particolare, i Partecipanti potranno prendere visione della informativa in materia di protezione dei dati personali al seguente link : www.coca-cola.com/it/it/legal/privacy-policy

Titolare del trattamento dati: S.A. Coca-Cola Service N.V. come indicato nell'apposito format tramite il link di cui sopra,

Responsabile del trattamento: Gruppo Miriam Forte Consulting srl Milano srl

20. Controversie e legge applicabile

Il Promotore si riserva il diritto di intentare azioni giudiziarie contro qualunque Partecipante che, non rispettando il presente Regolamento, abbia posto in essere comportamenti di truffa o di tentata truffa o che comunque minacci il regolare svolgimento del Concorso.

Il presente Regolamento è soggetto alla legge italiana.

Per qualsiasi controversia relativa al presente Concorso (e relativo Regolamento) sarà competente il foro del luogo di residenza del Partecipante.