

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI
Ai sensi del DPR n. 430 del 2001
Rif. GMFC 1104/25

1. Oggetto

Il presente concorso a premi denominato " **Bevi Coca-Cola e vivi l'energia dei giochi olimpici invernali**" è promosso da **Coca-Cola Italia S.r.l.**, avente sede legale in Via Monte Rosa n.91 - 20149 - Milano (di seguito, il "**Promotore**"),

Il Promotore, ai fini dell'articolo 5, secondo paragrafo, del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, delega negli adempimenti relativi al Concorso: Gruppo Miriam Forte Consulting srl - Viale P.O. Vigliani 56 - Milano (di seguito il "**Soggetto Delegato**").

2. Ambito di applicazione e durata

Il concorso si svolgerà dalle ore 13:00 del giorno 8 gennaio alle ore 17:00 del 27 febbraio 2026.

Il Concorso si svolgerà, con prova di acquisto emessa da un punto vendita presente sul territorio nazionale, incluso Repubblica di San Marino, tra quelli sotto specificati:

- GDO - supermercati in generale (scontrino parlante)
- negozi tradizionali
- canale Horeca (ristoranti, bistrot, pizzerie, trattorie, bar e osterie, Pub, club, discoteche) riportanti la pubblicità del presente concorso, presenti sul territorio nazionale. Partecipano alla promozione anche i prodotti alla spina.
- o a seguito di acquisto di food & beverages tramite piattaforma on line come più avanti specificato, purché la fattura/scontrino di acquisto del cibo e bevande sia emesso da un rivenditore avente sede fiscale sul territorio nazionale di seguito "**Territorio**".

Non partecipano alla presente iniziativa gli acquisti effettuati presso i Cash & Carry e gli acquisti effettuati presso i distributori automatici.

3. Pubblicizzazione del Concorso e del Regolamento

Il Concorso ed il regolamento saranno resi noti sul sito web: www.coca-cola.it

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al presente Regolamento, nel corso dello svolgimento del Concorso, saranno preventivamente comunicate ai Partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento, indipendentemente dalla forma in cui tale modifica sia stata espressa e/o comunicata, anche tramite pubblicazione del Regolamento modificato sul Sito.

Il Promotore si riserva il diritto di abbreviare, prorogare, sospendere o annullare il Concorso, in qualsiasi momento, per cause di forza maggiore, che rendano impossibile il proseguimento dell'iniziativa stessa in modo conforme alle disposizioni del presente Regolamento; in tal

caso, ne verrà data notizia, con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento.

4. Partecipanti

Il Concorso è destinato a tutti i consumatori finali del prodotto promosso, maggiorenni, residenti e/o domiciliati sul **Territorio**, come sopra specificato, che acquistino dalle ore 13:00 del giorno 8 gennaio alle ore 17:00 del 27 febbraio 2026 almeno uno dei prodotti indicati al capitolo 5, presso un punto vendita con sede fiscale in Italia, in possesso di un indirizzo e-mail valido/attivo.

La partecipazione di soggetti minori di anni 18 (diciotto) sarà consentita, solo ed esclusivamente, per il tramite dei propri genitori e/o di coloro che ne hanno la responsabilità genitoriale.

Sarà possibile partecipare al concorso solo se in possesso di uno smartphone con connessione internet mobile, aggiornato ed in grado di supportare il download della App relativa al concorso, in possesso di un indirizzo e-mail valido/attivo.

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso i dipendenti e i collaboratori del Promotore e delle ulteriori società coinvolte nella realizzazione dell'iniziativa.

Non possono partecipare al presente concorso i rivenditori del prodotto promosso ed i loro dipendenti/collaboratori. Non partecipano alla presente promozione gli acquisti effettuati presso un fornitore avente sede fiscale in altra Nazione.

In qualsiasi momento durante il Concorso, il Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche necessarie al fine di determinare la sussistenza in capo ai Partecipanti dei requisiti di partecipazione al Concorso.

I soggetti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore, non soddisfino i requisiti di cui al presente paragrafo 4, saranno automaticamente esclusi dal Concorso. Qualsiasi tentativo di truffa e dichiarazione inesatta o non veritiera implica l'immediata squalifica del Partecipante. In tal caso, il Promotore si riserva il diritto di procedere per limitare e inibire ogni iniziativa avente lo scopo di aggirare il sistema ideato e le modalità di svolgimento del Concorso.

5. Prodotti promozionati

COCA-COLA, FANTA, SPRITE, POWERADE, FUZETEA, KINLEY, LURISIA, in tutti i formati e gusti.

Il Promotore non è direttamente responsabile della distribuzione e della reperibilità in commercio dei Prodotti oggetto del presente concorso.

6. Premessa

La partecipazione al Concorso è gratuita, salvo – ove applicabile – l'eventuale costo telefonico del collegamento ad Internet, che è regolato dal piano tariffario del Partecipante.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di iscrizioni perse, pervenute oltre il termine stabilito dal Regolamento, o corredate di dati inesatti o di dichiarazioni e/o dati falsi o inesistenti, inseriti dai Partecipanti in sede di registrazione.

Inoltre, il Promotore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito delle comunicazioni relative al Concorso, nel caso la mail box connessa all'indirizzo mail indicato dal Partecipante risulti piena, non più attiva o le mail non vengano ricevute nei tempi, in quanto finite nello spam o l'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una black-list, o comunque non pervenga per motivi non imputabili al Promotore, o i messaggi ricevuti tramite App non vengano letti in tempo utile.

Scansionando il QR code contenuto sul prodotto sopra indicato, l'utente verrà reindirizzato direttamente all'interno della Coca-Cola App, qualora l'applicazione sia già stata scaricata, in caso contrario, verrà reindirizzato sulla pagina dedicata del sito web, dove potrà procedere al download della Coca-Cola App sull'apposito store iOS o Android, propedeutico alla partecipazione al concorso.

Nel caso in cui il prodotto promozionato coinvolto non abbia il QR Code, sarà possibile accedere al concorso scansionando il QR Code presente sul materiale promozionale del concorso.

Accedendo al sito: www.coca-cola.it sarà possibile avere tutte le informazioni relative al concorso ma non sarà possibile partecipare al concorso poiché la partecipazione può avvenire esclusivamente tramite la Coca-Cola App.

In caso di primo accesso all'app, dopo aver scaricato la Coca-Cola App dal Google Play Store/ Apple Store, occorre aprire l'app, fare clic su "Crea account" e seguire le istruzioni indicate. L'app Coca-Cola utilizza una registrazione senza password, quindi verrà inviata una mail direttamente all'indirizzo del partecipante, nella quale sarà presente il Magic Link necessario a completare il processo di registrazione.

Una volta scaricata la Coca-Cola App l'utente dovrà registrarsi tramite l'apposito form.

7. Modalità di accesso al concorso

A seguito dell'inserimento dei propri dati (nome e cognome come risultante dal documento di identità, indirizzo, telefono, indirizzo e-mail) e del caricamento dello "scontrino" di acquisto del prodotto promozionato, sarà possibile partecipare all'assegnazione al presente concorso.

Come già precisato, una volta completata la registrazione con i propri dati, il consumatore/utente, per poter partecipare dovrà cliccare sulla sezione dedicata alla presente Promozione dalla homepage della Coca-Cola App e successivamente cliccare sull'apposito bottone/pulsante, per avviare la scansione dello "scontrino" parlante"

Dopo aver concesso l'autorizzazione prevista per l'impostazione della fotocamera, l'utente dovrà avvicinare lo scontrino allo smartphone. Per gli scontrini lunghi l'utente deve utilizzare la modalità "panoramica" della fotocamera del dispositivo per fare la foto a tutto lo scontrino. Sarà possibile anche caricare la foto dalla propria gallery, sempre dopo aver dato autorizzazione di accesso alla gallery.

Il sistema analizzerà in pochi secondi, l'immagine della foto caricata, leggendo le informazioni contenute all'interno dello "scontrino" stesso e ne valuterà la veridicità

(verificando che la foto sia vera e non una copia). Se lo “scontrino” è corretto, il sistema assegnerà come anzidetto, un punto per ogni prodotto promozionato presente sullo scontrino, a seguito del quale il partecipante cliccando sull’apposito “Box”, potrà tentare di aggiudicarsi uno dei premi in palio.

Quando il sistema finisce di analizzare lo scontrino e accredita all’utente un punto per ogni prodotto promozionato presente sullo “scontrino”, l’utente deve cliccare sull’apposito “bottoncino” per accettare di trasferire i punti nel proprio account. Se per errore uscisse dall’app prima di cliccare sull’apposito “bottoncino” i punti accumulati vanno persi e si dovrà scannerizzare nuovamente lo scontrino, in quanto, i punti non restano in memoria se non viene eseguita la corretta procedura.

Le informazioni che il sistema leggerà dalla scansione dello scontrino sono:

- Data (giorno, mese, anno e ora), che deve essere all’interno del periodo promozionale
- Prodotto/i promozionato acquistato/i
- Nome del punto vendita
- Totale scontrino
- P.IVA punto vendita

Una volta che il sistema avrà scansionato lo “scontrino” correttamente, i dati non saranno più modificabili.

Se il sistema non riuscisse a scansionare per qualche motivo lo “scontrino” o non fosse in grado di scansionare la ricevuta (es. foto sfocata, immagine dello scontrino tagliata, ecc.), l’utente potrà inserire manualmente le informazioni obbligatorie richieste e non lette dal sistema, tra cui: data, nome del prodotto promozionato, nome del punto vendita, totale dello scontrino/ricevuta e Partita Iva del punto vendita.

Se lo scontrino non venisse accettato, il consumatore ha l’opzione di mandare la foto alla verifica manuale, spiegandone il motivo (il campo testo è facoltativo, quindi è consentito anche mandare solo la foto senza spiegazioni). Se lo scontrino risulterà corretto, entro 24 ore il sistema accrediterà il punto o i punti ad esso relativi, senza inviare alcuna notifica, pertanto, sarà onere del partecipante consultare la propria APP per completare il processo di accesso all’Instant Win o al premio ad estrazione. Se le informazioni non verranno accettate dal sistema, non verrà assegnato alcun punto.

Nei casi di “scontrino” non parlante emesso ad esempio da un punto vendita tradizionale o del settore Horeca (bar, ristorante ecc...) se il sistema non riuscirà a rilevare il numero dei prodotti promozionati indicati, assegnerà comunque un solo punto.

Completata la registrazione, il consumatore/utente dovrà scattare tramite App la fotografia dello scontrino parlante/ricevuta di acquisto del prodotto promozionato, ove si possa leggere il nome del prodotto promozionato acquistato, la data (giorno, mese, anno e ora), che deve essere all’interno del periodo promozionale, il nome del punto vendita, il totale scontrino e la Partita Iva del punto vendita, o caricare una foto dello scontrino completo, leggibile.

Nello specifico si precisa che:

- per gli acquisti effettuati presso un punto vendita tradizionale o GDO verranno considerati validi i documenti commerciali di vendita (scontrini) ricevuta di acquisto parlante in cui è specificato il prodotto promozionato acquistato;
- per gli acquisti on-line (sono validi solo gli acquisti effettuati presso un punto vendita avente sede fiscale in Italia), sarà possibile partecipare al concorso solamente con ricevuta di acquisto che prevede la consegna della spesa entro il giorno di accesso al concorso, in orario antecedente alla partecipazione.

- per partecipazione al concorso tramite scontrino/ricevuta di acquisto effettuato tramite un food delivery deve essere specificato sullo scontrino il prodotto promozionato acquistato.
- Come già specificato sopra, sarà possibile accedere al concorso anche a seguito della consumazione di uno dei prodotti promozionati, anche alla spina, presso un punto di ristoro che esporrà il materiale pubblicitario, relativo alla presente promozione o a seguito di acquisto del prodotto promozionato presso un negozio tradizionale, in tale evenienza in caso di scontrino non parlante, ai fini della partecipazione al concorso, il consumatore dovrà comunque caricare la foto dello scontrino di riferimento e conservare ai fini della convalida di una eventuale vincita: una foto ove si veda lo scontrino di riferimento vicino al prodotto promozionato acquistato.

Il sistema automatico leggerà la foto dello scontrino caricato ed assegnerà un punto per ogni prodotto promozionato acquistato. Per lo scontrino parlante in caso di acquisto contestuale con uno stesso scontrino di più prodotti promozionati, verranno automaticamente assegnati tanti punti quanti saranno i prodotti promozionati acquistati o quanti saranno i prodotti compresi nel multipack, presenti sullo scontrino. Nel caso il sistema non riconoscesse il multipack (perché magari nello scontrino è indicato in maniera diversa) l'utente dovrà cliccare sull'opzione "Invia per verifica manuale", in modo da farlo revisionare dal consumer care che entro 24h, se le informazioni sono corrette, attribuirà i punti corrispondenti.

La partecipazione/registrazione dovrà essere obbligatoriamente completata con un indirizzo di posta elettronica valido e attivo collegato al partecipante.

Se la rilevazione sarà avvenuta con successo, il consumatore potrà accedere all'Instant Win seguendo le istruzioni. Con uno stesso scontrino sarà possibile partecipare tante volte quanti saranno i punti a disposizione con lo scontrino di riferimento.

A seguito della scelta effettuata il sistema decurerà il punto/i punti "investito/i".

8. Meccanica - Assegnazione vincite

Inserimento di **n.1 punto**, il software, appositamente predisposto, la cui perizia tecnica è a disposizione presso il Soggetto Delegato, tra tutti i partecipanti che avranno cliccato sull'apposito Box si azionerà per assegnare in modo randomico ed automatico, una delle **n. 51 vincite** costituite da un buono virtuale **del valore di €500,00** spendibile* per l'acquisto di attrezzature sportive, che il sistema assegnerà in misura di uno al giorno, in orari assolutamente casuali.

I premi non assegnati ad un determinato orario per mancanza di partecipazioni, verranno comunque assegnate dal sistema in momenti diversi nell'arco della promozione.

Premi:

- **N. 51 buono virtuale* del valore commerciale di €500,00 validi per acquisto di attrezzature sportive.**

La vincita verrà comunicata tramite App.

Vincite multiple per la meccanica Instant Win, verranno invalidate anche in sede di convalida, pertanto, vinto il primo premio, si raccomanda di non provare a vincere altri premi per non annullare completamente la partecipazione al concorso.

Ai fini della convalida vincita sarà ritenuta valida la partecipazione con "scontrino", che comprovi l'acquisto sul territorio di una delle bibite sopra indicate nel periodo promozionale, in orario antecedente la vincita.

Saranno annullate vincite riferite a “scontrini” con data ed ora relativi ai momenti successivi alla vincita.

Sono esclusi e quindi non saranno ritenuti validi, scontrini con data ed ora relativi ai momenti di transazione delle carte e del bancomat (nel caso della presenza di due orari sullo scontrino, sarà ritenuto valida l’ora accanto alla data e al numero di scontrino).

Assegnazione vincita tramite estrazione manuale

- I dati dei partecipanti alla modalità Instant Win parteciperanno anche all’ estrazione finale, i dati dei partecipanti saranno presenti nel file di estrazione tante volte quante saranno le partecipazioni alla modalità Instant Win.

Estrazione finale:

- **Entro il 20 marzo 2026** dal file contenente i dati di tutti i partecipanti alla modalità Instant Win, anche se già vincenti del premio, verrà estratto in modo manuale e casuale, alla presenza del Funzionario delegato dalla Camera di Commercio: n.1 nominativo il quale si aggiudicherà il seguente premio:

n.1 voucher valido per vincitore + 3 accompagnatori per una destinazione a scelta, tra le città olimpiche di seguito specificate.

Verranno estratti inoltre due nominativi di riserva.

A seguire in caso di premi non assegnati alla modalità Instant Win, si procederà ad estrarre sempre dallo stesso file anche tanti nominativi quanti saranno i premi non assegnati o le vincite non convalidate.

9. Specifiche premio

Viaggio Speciale in una località dei giochi Olimpici, come proposto dal Promotore.

Il vincitore potrà scegliere una delle località presso cui desidera venga prenotato il soggiorno, x massimo n.4 persone, tra le seguenti: Parigi, Pechino, Tokyo o Los Angeles. Il valore commerciale del voucher di €24.000,00 è stato quantificato per eccesso ed è puramente indicativo quindi da intendersi quale valore massimo in funzione della località che verrà scelta dal vincitore e dalle voci contenute nel pacchetto di riferimento. In caso di non utilizzo del pacchetto viaggio così come previsto dal voucher e così come verrà specificato dalla Segreteria del concorso o di utilizzo parziale, il vincitore non avrà nulla a pretendere dal Promotore.

Il pacchetto prevede: volo a/r dall’aeroporto di Milano o di Roma, soggiorno di massimo una settimana in albergo 4 stelle, (il numero di notti sarà diverso in funzione della località scelta dal vincitore - trattamento mezza pensione, sistemazione in massimo due camere doppie. Sono escluse le bevande extra e il trasporto per raggiungere l’aeroporto di partenza e ritorno al domicilio, fatto salvo per la scelta di Parigi, nel qual caso verranno valutati ulteriori extra da definire al momento della scelta del viaggio.

La scelta della località tra quelle sopra specificate, dovrà essere preventivamente concordata con la Segreteria del concorso, il soggiorno dovrà essere usufruito entro il 30 settembre 2026.

Resta a carico del vincitore e suoi accompagnatori sostenere le spese per l'ottenimento del visto di ingresso nel paese scelto.

In caso di non ottenimento del visto in tempo utile, nulla sarà imputabile al Promotore. Nel caso in cui non fosse più possibile per tempi tecnici procedere ad un cambio di destinazione, in tale evenienza la differenza del costo non ancora pagata al tour operator, se non dovuta, verrà devoluta in beni alternativi alla Onlus di riferimento e nulla sarà dovuto al vincitore.

Specifiche premio Buono da €500,00

Il buono virtuale da euro 500 deve essere utilizzato per l'acquisto di attrezzature sportive **entro il 30 giugno 2026**.

*Gli acquisti verranno effettuati dalla Segreteria del Concorso, al massimo presso n.2 differenti punti vendita.

Nel caso di mancata fruizione da parte del vincitore del buono virtuale, entro il 30 giugno 2026, il premio si intenderà comunque tutto consegnato ed il vincitore non avrà più nulla da pretendere dalla società Promotrice e/o da qualunque società coinvolta nella gestione del presente concorso a premi.

Ulteriori specifiche relative alla modalità di erogazione del premio verranno fornite direttamente agli interessati.

Il premio non sarà in nessun caso convertibile neppure parzialmente in denaro, né potrà essere utilizzato per ottenere beni/servizi esclusi, così come verranno specificati dalla Segreteria del Concorso.

Il vincitore verrà contattato dalla Segreteria del Concorso per le modalità di erogazione del premio.

- Il vincitore **del buono acquisto** dovrà indicare i prodotti che intende fare acquistare fino alla concorrenza dell'importo del premio.
- Per usufruire della possibilità di utilizzare il buono sarà richiesto un preventivo di acquisto e relativa fattura. Tutti gli acquisti saranno effettuati dalla Segreteria del Concorso, appositamente incaricata dal Promotore, la quale provvederà anche al pagamento.
- La Segreteria non procederà all'acquisto di prodotti presso un punto vendita che non emette fattura intestata alla Segreteria del Concorso. Finalizzato il processo di pagamento da parte della suddetta Segreteria, la stessa informerà il vincitore della possibilità di ritiro dei prodotti presso il punto vendita di riferimento (massimo presso n.2 punti vendita).
- Sarà responsabilità del vincitore indicare in una unica soluzione i beni desiderati, non verranno accolte richieste scaglionate.
- Qualora il valore dei prodotti scelti risultasse superiore al valore del buono premio, la somma eccedente sarà a carico del vincitore.

- il Promotore si riserva di procedere all'acquisto presso un fornitore a propria discrezione, tuttavia la Segreteria del Concorso ove possibile, terrà presente una eventuale indicazione da parte del vincitore;
- nel caso di fruizione parziale (ad es., il valore dei Prodotti scelti fosse di importo inferiore al Premio) o di non fruizione del Premio entro i termini previsti, il Premio stesso si intenderà comunque completamente assegnato e nessun tipo di rimborso sarà dovuto al vincitore che, nulla avrà più a pretendere dalla società Promotrice/segreteria del Concorso.
- Non saranno accettate richieste di acquisto di prodotti differenti da attrezzature sportive.

10. Specifiche Varie

Come già precisato, è escluso dalla partecipazione al concorso l'acquisto di una bibita tra quelle sopra specificate, effettuato on line presso un punto vendita avente sede fiscale in altra nazione, rispetto a quanto specificato al capitolo 2.

Tutti i partecipanti dovranno conservare lo scontrino in originale, attestante l'acquisto del prodotto promozionato, **fino al 30 marzo 2026** in quanto dovrà essere presentato in fase di convalida della vincita. Vincite non supportate dallo "scontrino" di riferimento non verranno convalidate.

I consumatori che avranno acquistato il prodotto promozionato presso un punto di ristoro, o presso un negozio tradizionale che non emette scontrino parlante, dovranno conservare oltre all'originale dello scontrino caricato tramite App anche la foto scattata assieme al prodotto promozionato acquistato, fino al 30 marzo 2026.

Sarà responsabilità del consumatore cliccare sulla modalità di partecipazione alla meccanica Instant Win tante volte quanti saranno i punti corrispondenti allo scontrino di riferimento, in quanto non potranno essere date dal Promotore informazioni successive per agevolare il consumatore nell'abbinamento dello scontrino.

Nel caso in cui vi siano più Account appartenenti allo stesso Partecipante o il Partecipante invii scontrini in modo massivo, il Promotore si riserva il diritto di cancellare o sospendere tali Account dalla partecipazione al concorso.

I premi assegnati non potranno essere sostituiti.

Vincite ripetute, alla meccanica Instant Win, riconducibili alla stessa persona fisica/stesso utente, stesso indirizzo mail utilizzato anche da altro utente, stesso numero di cellulare, invalidano completamente la partecipazione al Concorso.

Il Promotore si riserva di non accettare la consegna del premio ad altro indirizzo mail.

In qualsiasi momento il Promotore verificasse il mancato rispetto delle condizioni di cui sopra, annullerà le eventuali vincite realizzate. Questo controllo può avvenire in fase di convalida vincita o in altro momento.

Il server di gestione del concorso è ubicato in Italia.

11. Premi

I premi in palio (di seguito i "Premi") in palio sono i seguenti:

TIPOLOGIA PREMIO	QUANTITA'	COSTO CAD.	COSTO TOTALE
Voucher viaggio speciale per una località dei giochi olimpici a scelta tra: Parigi, Pechino, Tokyo, Los Angeles	n. 1	€ 24.000,00	€ 24.000,00**
Buono attrezzature sportive	N .51	€ 500,00	€ 25.500,00
Totale			€ 49.500,00

**Il costo è stato quantificato per eccesso.

12. Modalità di accettazione per convalida vincita

La vincita Instant Win verrà comunicata direttamente sull'App con un messaggio che inviterà l'utente ad inviare, entro 5 giorni, tramite e-mail a: concorsiapremio@gmfc.it numero alfanumerico del "voucher vincente" indicato all'interno dell'App + copia dello "scontrino" di riferimento.

I nominativi estratti alla modalità ad estrazione manuale verranno informati della vincita tramite mail inviata all'indirizzo rilasciato in sede di registrazione al concorso, cui dovranno rispondere entro i 5 gg. messi a disposizione, con l'invio della copia dello scontrino di partecipazione al concorso.

Sempre ai fini della convalida vincita, la segreteria del concorso richiederà copia del documento di identità del vincitore e si riserva di richiedere originale dello scontrino riferito alla vincita, emesso nel periodo della promozione in data/orario antecedente la vincita.

Per scontrini non parlanti emessi da un punto vendita del canale "Horeca" o negozio alimentare tradizione, il vincitore dovrà trasmettere, se richiesto, originale dello scontrino + foto ove si possa vedere chiaramente lo scontrino di riferimento vicino al prodotto promozionato acquistato.

La suddetta prova di acquisto se richiesta in originale dovrà essere inviata a mezzo raccomandata A/R, entro i termini indicati dalla Segreteria del Concorso, al seguente indirizzo:

Concorso **Bevi Coca Cola e vivi l'energia dei giochi olimpici invernali** - c/o GMFC - Viale O. Vigliani 56 - 20148 Milano.

Come già precisato, non verranno convalidate vincite realizzate con scontrino/documento di acquisto emesso da un punto vendita fuori dal Territorio, anche per l'acquisto effettuato online o tramite un delivery food o delivery beverage. Pertanto, per acquisti e-commerce effettuati tramite piattaforme commerciali, (esempio: Amazon) l'acquirente dovrà accertarsi

che il punto vendita di riferimento abbia una sede fiscale in Italia diversamente, la vincita non verrà convalidata.

In caso di irreperibilità e/o di mancata accettazione nei termini sopra indicati nella mail di convalida vincita o in caso di mancato invio della documentazione a convalida entro i 5 gg. su indicati il Partecipante perderà automaticamente il diritto al Premio.

I partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti dalla stessa incaricate, risultino vincitori con mezzi e strumenti giudicati fraudolenti o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potranno godere del Premio vinto in tal modo. Il Promotore o terze parti dalla stessa incaricate, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare le regole del Concorso.

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi e correttamente funzionanti: in caso contrario il Premio non potrà essere assegnato; soprattutto si raccomanda di inserire un numero di cellulare attivo cui poter essere contattati in caso di vincita.

I premi non sono cedibili.

I premi verranno consegnati senza alcun onere a carico del vincitore, all'indirizzo rilasciato dal partecipante in sede di registrazione al concorso

Eventuali vincite assegnate a soggetti non residenti/domiciliati sul Territorio non saranno ritenute valide.

Scontrini già utilizzati in altri concorsi non verranno accettati dal sistema.

Vincita assegnata dal sistema a seguito di eventuali punti presenti nel portafoglio virtuale del partecipante, non corrispondenti allo scontrino caricato, non verranno convalidate.

Non saranno ritenuti validi documenti commerciali di vendita scontrini/ricevute di acquisto, manomessi, (con abrasioni, alterati, cancellati e simili), strappati e riattaccati utilizzando dello scotch o non riportanti la dicitura riguardante il prodotto o con scritta non riconducibile al prodotto in promozione o contraffatti, creati ad ok e non emessi a seguito dell'acquisto.

Non possono partecipare al concorso gli acquisti con fattura intestata a titolari di partita iva.

La mail concorsiapremio@gmfc.it è riservata alla convalida vincite.

Per problemi di accesso al concorso ed informazioni contattare esclusivamente l'assistenza tecnica al seguente indirizzo e-mail: <https://www.coca-cola.com/it/it/about-us/contact-us>

L'iniziativa non è cumulabile con altre e/o precedenti iniziative e/o manifestazioni a premio che promuovano l'acquisto degli stessi prodotti coinvolti, pertanto, in caso di vincita non sarà possibile utilizzare lo stesso scontrino per più iniziative e/o manifestazioni a premio promosse dallo stesso Soggetto Promotore.

14. Consegna dei Premi

Verificata la validità e correttezza dell'avvenuta vincita, il Promotore dopo l'avvenuto controllo dei documenti richiesti, invierà al vincitore una comunicazione di convalida della vincita a mezzo e-mail ("**Email di Convalida della Vincita**").

A seguito delle dovute verifiche, controllato che i documenti inviati corrispondano ai dati indicati in fase di partecipazione, il voucher vacanza verrà trasmesso tramite e-mail entro 180 giorni all'indirizzo rilasciato in sede di registrazione al concorso.

Il vincitore non potrà contestare il Premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

15. Montepremi e cauzione

Il montepremi totale del presente Concorso è pari a **€ 49.500,00 Iva inclusa – Salvo conguaglio**.

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione a copertura dei premi in palio, pari al 100% del montepremi stimato. La cauzione è stata versata a mezzo di fideiussione a favore del Ministero di riferimento.

16. Rinuncia alla rivalsa

Il Promotore rinuncia a rivalersi sui Partecipanti vincitori per l'imposta sul reddito a norma dell'art. 30 del D.P.R. 29 Settembre 1973, n. 600.

17. Ente del terzo settore

Eventuali Premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, saranno devoluti in beneficenza a Croce Bianca Sezione Milano Centro
CF.03428670156

18. Garanzie e adempimenti

Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, secondo le istruzioni di cui alla Circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico e tutte le FAQ pubblicate sul sito web del Ministero delle Imprese e del Made in Italy.

In particolare:

- i dati relativi alla partecipazione al Concorso risiedono su cloud serverless in hosting su AWS Lambda e distribuiti nella regione AWS Milan (eu-south-1), in Italia.
- il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il *computer*, i cavi, l'elettronica, il *software* e l'*hardware*, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica, il collegamento a Internet che possa impedire ad un Partecipante di partecipare al Concorso.

19. Trattamento dei dati personali

I dati personali dei Partecipanti, compresi quelli dei Partecipanti minorenni, sono trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile in materia di protezione dei dati personali. In particolare, i Partecipanti potranno prendere visione della informativa in materia di protezione dei dati personali al seguente link: www.coca-cola.com/it/it/legal/privacy-policy

Titolare del trattamento dati: S.A. Coca-Cola Service N.V. come indicato nell'apposito format tramite il link di cui sopra,

Responsabile del trattamento: Gruppo Miriam Forte Consulting srl - Milano

20. Controversie e legge applicabile

Il Promotore si riserva il diritto di intentare azioni giudiziarie contro qualunque Partecipante che, non rispettando il presente Regolamento, abbia posto in essere comportamenti di truffa o di tentata truffa o che comunque minacci il regolare svolgimento del Concorso.

Il presente Regolamento è soggetto alla legge italiana.