

**REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI**  
**Ai sensi del DPR n. 430 del 2001**  
**Rif. GMFC 1123/26**

**1. Oggetto**

Il presente concorso a premi denominato " **VINCI ESPERIENZE E PREMI SPICY,**" è promosso da **Coca-Cola Italia S.r.l.**, avente sede legale in Via Monte Rosa n.91 - 20149 - Milano (di seguito, il "**Promotore**"),

Il Promotore, ai fini dell'articolo 5, secondo paragrafo, del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, delega negli adempimenti relativi al Concorso: Gruppo Miriam Forte Consulting srl - Viale P.O. Vigliani 56 - Milano (di seguito il "**Soggetto Delegato**").

**2. Ambito di applicazione e durata**

**Il concorso si svolgerà dal 2 marzo alle ore 17:00 del 30 aprile 2026**

Il Concorso si svolgerà, con prova di acquisto emessa da un punto vendita, presente sul territorio nazionale incluso Repubblica di San Marino, tra quelli sotto specificati:

- canale Horeca (Ristoranti, Bistrot, Pizzerie, Trattorie, Bar, Osterie, Pub, Club, Discoteche)
- negozi tradizionali

ma anche

- con scontrino parlante ricevuto a seguito di un ordine di cibo e bevanda (Fanta e/o Sprite) effettuato con un ordine di spesa online (anche tramite acquisto effettuato presso un supermercato/punto vendita online presente nelle app di food delivery che evidenzieranno tramite la loro piattaforma il presente concorso, o a seguito di acquisto tramite piattaforma on line food & beverages), purché la fattura/scontrino di acquisto del cibo e bevanda sia emesso da un rivenditore avente sede fiscale sul territorio nazionale
- GDO - supermercati in generale, sia fisico che on-line, (scontrino parlante) emesso da un rivenditore avente sede fiscale sul territorio nazionale

di seguito **Territorio**.

**3. Pubblicizzazione del Concorso e del Regolamento**

Il Concorso sarà reso noto sul sito e con materiale pubblicitario presente nel punto vendita. Il regolamento sarà consultabile sul suddetto sito web: [www.sprite.it](http://www.sprite.it)

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al presente Regolamento, nel corso dello svolgimento del Concorso, saranno preventivamente comunicate ai Partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento,

indipendentemente dalla forma in cui tale modifica sia stata espressa e/o comunicata, anche tramite pubblicazione del Regolamento modificato sul Sito.

Il Promotore si riserva il diritto di abbreviare, prorogare, sospendere o annullare il Concorso, in qualsiasi momento, per cause di forza maggiore, che rendano impossibile il proseguimento dell'iniziativa stessa in modo conforme alle disposizioni del presente Regolamento; in tal caso, ne verrà data notizia, con le medesime modalità di comunicazione riservate al presente Regolamento.

#### **4. Partecipanti**

Il Concorso è destinato a tutti gli acquirenti finali del prodotto, maggiorenni, residenti e/o domiciliati nel **Territorio**, come sopra specificato, che effettuano l'acquisto della bibita Sprite e/o Fanta dal gg. 2 marzo ed entro le ore 17:00 del 30 aprile 2026, presso un punto vendita con sede fiscale in Italia tra quelli sopra specificati al Capitolo 2, in possesso di un indirizzo e-mail valido/attivo.

Sarà possibile partecipare al concorso solo se in possesso di uno smartphone con connessione internet mobile, aggiornato ed in grado di supportare il download della App relativa al concorso, in possesso di un indirizzo e-mail valido/attivo.

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso i dipendenti e i collaboratori del Promotore e delle ulteriori società coinvolte nella realizzazione dell'iniziativa.

Non possono partecipare al presente concorso i rivenditori del prodotto oggetto della promozione (Fanta/Sprite) ed i loro dipendenti/collaboratori. Non partecipa alla presente promozione l'acquisto della bibita effettuato presso un fornitore avente sede fiscale in altra Nazione, diversa da quanto esplicitato al capitolo 2.

In qualsiasi momento durante il Concorso, il Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche necessarie al fine di determinare la sussistenza in capo ai Partecipanti dei requisiti di partecipazione al Concorso.

I soggetti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore, non soddisfino i requisiti di cui al presente paragrafo 4, saranno automaticamente esclusi dal Concorso. Qualsiasi tentativo di truffa e dichiarazione inesatta o non veritiera implica l'immediata squalifica del Partecipante. In tal caso, il Promotore si riserva il diritto di procedere per limitare e inibire ogni iniziativa avente lo scopo di aggirare il sistema ideato e le modalità di svolgimento del Concorso.

#### **5. Prodotti promozionati**

**SPRITE, FANTA, in tutti i formati e gusti.**

Il Promotore non è direttamente responsabile della distribuzione e della reperibilità in commercio dei Prodotti oggetto del presente concorso.

#### **6. Premessa**

La partecipazione al Concorso è gratuita, salvo – ove applicabile – l'eventuale costo telefonico del collegamento ad Internet, che è regolato dal piano tariffario del Partecipante.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di iscrizioni perse, pervenute oltre il termine stabilito dal Regolamento, o corredate di dati inesatti o di dichiarazioni e/o dati falsi o inesistenti, inseriti dai Partecipanti in sede di registrazione.

Inoltre, il Promotore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito delle comunicazioni relative al Concorso, nel caso la mail box connessa all'indirizzo mail indicato dal Partecipante risulti piena, non più attiva o le mail non vengano ricevute nei tempi, in quanto finite nello spam o l'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una black-list, o comunque non pervenga per motivi non imputabili al Promotore, o i messaggi ricevuti tramite App non vengano letti in tempo utile.

Scansionando il QR code contenuto sul prodotto sopra indicato (Sprite e/o Fanta), o sul relativo materiale pubblicitario, l'utente verrà reindirizzato direttamente all'interno della Coca-Cola App, qualora l'applicazione sia già stata scaricata, in caso contrario, verrà reindirizzato sulla pagina dedicata del sito web, dove potrà procedere al download della Coca-Cola App sull'apposito store iOS o Android, propedeutico alla partecipazione al concorso.

Nel caso in cui il prodotto coinvolto non abbia il QR Code, sarà possibile accedere al concorso scansionando il QR Code presente sul materiale promozionale del concorso.

Accedendo al sito: [www.sprite.it](http://www.sprite.it) sarà possibile avere tutte le informazioni relative al concorso ma non sarà possibile partecipare al concorso poiché la partecipazione può avvenire esclusivamente tramite la Coca-Cola App.

In caso di primo accesso all'app, dopo aver scaricato la Coca-Cola App dal Google Play Store/ Apple Store, occorre aprire l'app, fare clic su "Crea account" e seguire le istruzioni indicate. L'app Coca-Cola utilizza una registrazione senza password, quindi verrà inviata una mail direttamente all'indirizzo del partecipante, nella quale sarà presente il Magic Link necessario a completare il processo di registrazione.

Una volta scaricata la Coca-Cola App l'utente dovrà registrarsi tramite l'apposito form.

## **7. Modalità di accesso al concorso**

**Il sistema di accesso al concorso sarà attivo dalle ore 10:00 del 2 marzo alle ore 17:00 del 30 aprile 2026.**

Una volta completata la registrazione con i propri dati, (nome, cognome, indirizzo completo, numero di telefono ed indirizzo mail abbinato al partecipante) + scontrino di acquisto del prodotto promozionato (Sprite o Fanta); il consumatore/utente, per poter partecipare dovrà cliccare sulla sezione dedicata alla presente Promozione dalla homepage della Coca-Cola App e successivamente, cliccare sull'apposito bottone/pulsante, per avviare la scansione dello "scontrino" parlante"

Dopo aver concesso l'autorizzazione prevista per l'impostazione della fotocamera, l'utente dovrà avvicinare lo scontrino allo smartphone. Per gli scontrini lunghi l'utente deve utilizzare la modalità "panoramica" della fotocamera del dispositivo per fare la foto a tutto lo scontrino. Sarà possibile anche caricare la foto dalla propria gallery, sempre dopo aver dato autorizzazione di accesso alla gallery.

Il sistema analizzerà in pochi secondi, l'immagine della foto caricata, leggendo le informazioni contenute all'interno dello "scontrino" stesso e ne valuterà la veridicità

(verificando che la foto sia vera e non una copia). Se lo “scontrino” è corretto, il sistema assegnerà un punto per ogni prodotto promozionato presente sullo scontrino, a seguito del quale il partecipante cliccando sull’apposito “Box”, potrà tentare di aggiudicarsi uno dei premi in palio.

Quando il sistema finisce di analizzare lo scontrino e accredita all’utente un punto per ogni prodotto promozionato presente sullo “scontrino”, l’utente deve cliccare sull’apposito “botone” per accettare di trasferire i punti nel proprio account. Se per errore uscisse dall’app prima di cliccare sull’apposito “botone” i punti accumulati vanno persi e si dovrà scannerizzare nuovamente lo scontrino, in quanto, i punti non restano in memoria se non viene eseguita la corretta procedura.

Le informazioni che il sistema leggerà dalla scansione dello scontrino sono:

- Data (giorno, mese, anno e ora), che deve essere all’interno del periodo promozionale
- Prodotto/i promozionato acquistato/i
- Nome del punto vendita
- Totale scontrino
- P.IVA punto vendita

Una volta che il sistema avrà scansionato lo “scontrino” correttamente, i dati non saranno più modificabili.

Se il sistema non riuscisse a scansionare per qualche motivo lo “scontrino” o non fosse in grado di scansionare la ricevuta (es. foto sfocata, immagine dello scontrino tagliata, ecc.), l’utente potrà inserire manualmente le informazioni obbligatorie richieste e non lette dal sistema, tra cui: data, nome del prodotto, nome del punto vendita, totale dello scontrino/ricevuta e Partita Iva del punto vendita.

Se lo scontrino non venisse accettato, il consumatore ha l’opzione di mandare la foto alla verifica manuale, spiegandone il motivo (il campo testo è facoltativo, quindi è consentito anche mandare solo la foto senza spiegazioni). Se lo scontrino risulterà corretto, entro 24 ore il sistema accrediterà il punto o i punti ad esso relativi, senza inviare alcuna notifica, pertanto, sarà onere del partecipante consultare la propria APP per completare il processo di accesso all’Instant Win. Se le informazioni non verranno accettate dal sistema, non verrà assegnato alcun punto.

Completata la registrazione, il consumatore/utente dovrà scattare tramite App la fotografia dello scontrino parlante/ricevuta di acquisto del prodotto promozionato ove si possa leggere il nome del prodotto acquistato, la data (giorno, mese, anno e ora), che deve essere all’interno del periodo promozionale, il nome del punto vendita, il totale scontrino e la Partita Iva del punto vendita, o caricare una foto dello scontrino completo, leggibile.

Nello specifico si precisa che:

- per gli acquisti effettuati di persona presso la GDO, verranno considerati validi i documenti commerciali di vendita (scontrini) ricevuta di acquisto parlante in cui è specificato il prodotto promozionato acquistato;
- per gli acquisti on-line (sono validi solo gli acquisti effettuati presso un punto vendita avente sede fiscale in Italia), sarà possibile partecipare al concorso solamente con ricevuta di acquisto che prevede la consegna della spesa entro il giorno di accesso al concorso, in orario antecedente alla partecipazione;
- anche per gli acquisti tramite piattaforma food & beverages o delivery in generale, sarà possibile partecipare al concorso solamente con ricevuta di acquisto che prevede la

consegna dell'ordine entro il giorno di accesso al concorso, in orario antecedente alla partecipazione

- in caso di scontrino non parlante, emesso dai punti vendita aderenti al presente concorso a premi, il consumatore dovrà comunque caricare la foto dello scontrino di riferimento e conservare ai fini della convalida di una eventuale vincita: una foto ove si veda lo scontrino di riferimento vicino al prodotto promozionato acquistato.

In tutti i casi il sistema automatico leggerà la foto dello scontrino caricato ed assegnerà un punto per ogni prodotto promozionato acquistato.

Per lo scontrino parlante in caso di acquisto contestuale con uno stesso scontrino di più prodotti promozionati, verranno automaticamente assegnati tanti punti quanti saranno i prodotti promozionati acquistati o quanti saranno i prodotti compresi nel multipack, presenti sullo scontrino.

Nel caso il sistema non riconoscesse il multipack (perché magari nello scontrino è indicato in maniera diversa) l'utente dovrà cliccare sull'opzione "Invia per verifica manuale", in modo da farlo revisionare dal consumer care che entro 24h, se le informazioni sono corrette, attribuirà i punti corrispondenti.

Per lo scontrino non parlante emesso ad esempio da un punto vendita del settore Horeca (bar, ristorante ecc...) se il sistema non riuscirà a rilevare il numero di prodotti promozionati indicati assegnerà comunque un solo punto.

La partecipazione/registrazione dovrà essere obbligatoriamente completata con un indirizzo di posta elettronica valido e attivo collegato al partecipante e numero di telefono cellulare.

Uno stesso utente potrà investire solo i punti corrispondenti al numero di prodotti promozionati presenti sullo scontrino di riferimento.

Il sistema decurerà il punto/i punti "investito/i".

## 8. Meccanica assegnazione vincite

### Sistema Instant Win

A seguito dell'accesso dopo aver "investito" **n. 1 punto**, il software, appositamente predisposto, la cui perizia tecnica è a disposizione presso il Soggetto Delegato, tra tutti i partecipanti che avranno cliccato sull'apposito Box si azionerà per assegnare in modo randomico ed automatico, uno dei **n.409 premi "esperienziali" costituiti da: n.9 buoni cena + n.400 codici Tinder Gold** che il sistema assegnerà ripartendoli nel periodo della promozione in momenti assolutamente casuali.

Il suddetto codice Tinder Gold permetterà all'utente vincitore di usufruire del servizio sotto specificato per un mese di validità dal momento dell'attivazione.

La vincita verrà comunicata tramite App.

Ai fini della convalida vincita sarà ritenuta valida la partecipazione con "scontrino", che comprovi l'acquisto sul "territorio" di una delle bibite sopra indicata, nel periodo promozionale, in orario antecedente la vincita.

Saranno annullate vincite riferite a "scontrini" con data ed ora relativi ai momenti successivi alla vincita.

Sono esclusi e quindi non saranno ritenuti validi, scontrini con data ed ora relativi ai momenti di transazione delle carte e del bancomat (nel caso della presenza di due orari sullo scontrino, sarà ritenuto valida l'ora accanto alla data e al numero di scontrino).

### Assegnazione vincita tramite estrazione manuale

I dati dei partecipanti vincenti e non vincenti alla modalità Instant Win andranno ad accantonarsi in un apposito file B) da cui si terrà l'estrazione manuale.

### Estrazione:

- **Entro il 30 maggio 2026** dal suddetto **file B)** verrà estratto alla presenza del Funzionario delegato dalla Camera di Commercio **n.1 nominativo** il quale si aggiudicherà il seguente premio:

**n. 1 voucher del valore di €10.000 valido per un soggiorno/viaggio all-inclusive per 2 persone, in una destinazione a scelta tra quelle che verranno proposte dalla Segreteria del Concorso.**

Verranno estratti a seguire due nominativi di riserva.

In caso di non prenotazione del viaggio premio entro la data che verrà comunicata così come sotto specificato, o in caso di utilizzo parziale, il premio si riterrà comunque tutto assegnato. In caso di non presentazione al momento della partenza a qualsiasi titolo, il viaggio si riterrà comunque tutto assegnato.

Il premio deve essere usufruito da vincitore ed accompagnatore maggiorenne.

Dopo la comunicazione dei nomi dei viaggiatori questi non potranno più essere sostituiti.

### Eventuale estrazione a recupero

A seguire, in pari data, in caso di premi non assegnati alla modalità Instant Win, si procederà ad estrarre sempre dal file B) anche tanti nominativi quanti saranno i premi non assegnati o le vincite non convalidate.

## **9. Specifiche Varie**

Come già precisato, è escluso dalla partecipazione al concorso l'acquisto di una delle bibite promozionate effettuato on line presso un punto vendita avente sede fiscale in altra nazione.

Tutti i partecipanti dovranno conservare lo scontrino in originale, attestante l'acquisto del prodotto promozionato, **fino al 10 giugno 2026** in quanto dovrà essere presentato in fase di convalida della vincita. Vincite non supportate dallo "scontrino" di riferimento non verranno convalidate.

Sarà responsabilità del consumatore cliccare sulla modalità di partecipazione alla meccanica Instant Win tante volte quanti saranno i punti corrispondenti allo scontrino di riferimento, in quanto non potranno essere date dal Promotore informazioni successive per agevolare il consumatore nell'abbinamento dello scontrino.

Nel caso in cui vi siano più Account appartenenti allo stesso Partecipante o il Partecipante invii scontrini in modo massivo, il Promotore si riserva il diritto di cancellare o sospendere tali Account dalla partecipazione al concorso.

Si precisa che il vincitore del Tinder Gold potrà aggiudicarsi anche il buono cena, L'estrazione del voucher soggiorno verrà invece effettuato solo tra tutti i partecipanti al concorso anche vincenti del Tinder Gold purché non già vincenti del buono cena.

I premi assegnati non potranno essere sostituiti.

Tentativi di successivo accesso con stesso scontrino invalideranno eventuali vincite.

Vincite ripetute, riconducibili alla stessa persona fisica/stesso utente, stesso indirizzo mail utilizzato anche da altro utente, stesso numero di cellulare, invalidano completamente la partecipazione al Concorso.

Vincita assegnata dal sistema a seguito di eventuali punti presenti nel portafoglio virtuale del partecipante, non corrispondenti allo scontrino caricato, non verranno convalidate

Il Promotore si riserva di non accettare la consegna del premio ad altro utente.

In qualsiasi momento il Promotore verificasse il mancato rispetto delle condizioni di cui sopra, annullerà le eventuali vincite realizzate. Questo controllo può avvenire in fase di convalida vincita o in altro momento.

Il server di gestione del concorso è ubicato in Italia.

## 10. Premi

I premi in palio (di seguito i "**Premi**") in palio sono i seguenti:

| TIPOLOGIA PREMIO esperienziale                          | QUANTIT<br>A' | COSTO<br>CAD. | COSTO TOTALE                |
|---|---------------|---------------|-----------------------------|
| A. Buono cena   | n. 9          | € 150,00      | € 1.350,00                  |
| B. Voucher soggiorno                                    | n. 1          | € 10.000,00   | € 10.000,00                 |
| C. voucher Tinder Gold validità 1 mese dall'attivazione | n. 400        | € 27,45       | € 10.980,00                 |
| Totale  |               |               | <b>€ 22.330</b> IVA inclusa |

N.B. I costi si intendono come valore massimo, quantificati per eccesso

Specifiche premi

- A. Il buono cena verrà inviato sottoforma di gift card spendibile presso la piattaforma di prenotazione on-line che verrà comunicata in sede di avviso vincita.

La gift card buono cena avrà un valore di €150,00; sarà pertanto cura del vincitore decidere in quante persone andare al ristorante, fino alla concorrenza di €150,00 come da prezzi di listino applicati dal ristorante scelto.

La gift card sarà valida fino alla data di scadenza indicata sulla stessa.

- B. Il premio voucher viaggio “all inclusive” prevede:

- *volo andata e ritorno + soggiorno per 2 persone per una destinazione scelta del vincitore, tra quelle proposte dalla Segreteria del Concorso, per un costo complessivo “all inclusive” di tutte le voci concordate ed incluse nel pacchetto di €10.000,00-*

*La prenotazione della destinazione dovrà essere effettuata entro il 10 luglio 2026, oppure escludendo il mese di agosto, la suddetta prenotazione della destinazione potrà essere effettuata anche il mese di Settembre 2026.*

*Il viaggio dovrà essere comunque fruito entro il 30 Novembre 2026.*

- C. Il voucher Tinder Gold – valido per un mese dal momento dell’attivazione, verrà fornito nella schermata vincente tramite link e l’utente potrà trovarlo anche sul proprio profilo. Il voucher Tinder Gold deve essere utilizzato entro il 30 novembre 2026, oltre tale data non potrà più essere utilizzato ed il premio si intenderà comunque tutto assegnato.

*(Tinder Gold mostra al vincitore tutte le persone abbonate a cui piace in una sola schermata. Espandendo le foto il vincitore potrà vedere un profilo completo delle persone interessate, sarà sufficiente fare match con uno swipe a destra o passare oltre con uno swipe a sinistra, così si potrà chiacchierare con chi si vuole.*

Il codice Tinder Gold può essere ceduto ma deve essere usufruito entro il 30 novembre 2026.

Nulla sarà imputabile al Promotore in caso di attivazione involontaria da parte dell’utente di funzioni a pagamento che comunque, seguendo le procedure del sito potranno essere disdettate.

## 11. Modalità di accettazione per convalida vincita

Come già anticipato, la vincita Instant Win verrà comunicata direttamente sull’App, ai vincitori del buono cena verrà inviato un messaggio che inviterà l’utente ad inviare, entro 5 giorni, tramite e-mail a: [Sprite@gmfc.it](mailto:Sprite@gmfc.it)

numero alfanumerico del “voucher vincente” indicato all’interno dell’App + copia dello “scontrino” di riferimento.

I nominativi estratti alla modalità ad estrazione manuale verranno informati della vincita tramite mail inviata all’indirizzo rilasciato in sede di registrazione al concorso, cui dovranno rispondere entro i 5 gg. messi a disposizione, con l’invio della copia dello scontrino di partecipazione al concorso + codice voucher di registrazione ricevuto tramite App.

Sempre ai fini della convalida vincita, la segreteria del concorso si riserva di richiedere ai vincitori copia del documento di identità ed originale dello scontrino riferito alla vincita, emesso nel periodo della promozione in data/orario antecedente la vincita.

La suddetta prova di acquisto se richiesta in originale dovrà essere inviata a mezzo raccomandata A/R, entro i termini indicati dalla Segreteria del Concorso, al seguente indirizzo:

Concorso **“VINCI ESPERIENZE E PREMI SPICY”** c/o GMFC - Viale O. Vigliani 56 - 20148 Milano.

Come già precisato, non verranno convalidate vincite realizzate con scontrino/documento di acquisto emesso da un punto vendita fuori dal territorio nazionale, pertanto, per acquisti e-commerce effettuati tramite piattaforme commerciali, (esempio: Amazon) l'acquirente dovrà accertarsi che il punto vendita di riferimento abbia una sede fiscale in Italia diversamente, la vincita non verrà convalidata.

In caso di irreperibilità e/o di mancata accettazione nei termini sopra indicati nella mail di convalida vincita o in caso di mancato invio della documentazione a convalida entro i 5 gg. su indicati il Partecipante perderà automaticamente il diritto al Premio.

I partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti dalla stessa incaricate, risultino vincitori con mezzi e strumenti giudicati fraudolenti o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potranno godere del Premio vinto in tal modo. Il Promotore o terze parti dalla stessa incaricate, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare le regole del Concorso.

È responsabilità del Partecipante accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi e correttamente funzionanti: in caso contrario il Premio non potrà essere assegnato; soprattutto si raccomanda di inserire un numero di cellulare attivo cui poter essere contattati in caso di vincita.

## **12. Specifiche varie**

Eventuali vincite assegnate a soggetti non residenti e/o domiciliati sul Territorio non saranno ritenute valide.

Scontrini già utilizzati in altri concorsi Coca-Cola Italia non verranno accettati dal sistema. Vincite assegnate dal sistema a seguito di eventuali punti presenti nel portafoglio virtuale del partecipante, non corrispondenti allo scontrino caricato, non verranno convalidate.

Non saranno ritenuti validi documenti commerciali di vendita scontrini/ricevute di acquisto, manomessi, non chiaramente leggibili (con abrasioni, alterati, cancellati e simili), strappati e riattaccati utilizzando dello scotch o non riportanti la dicitura riguardante il prodotto o con scritta non riconducibile al prodotto in promozione o contraffatti, creati ad ok e non emessi a seguito dell'acquisto.

Non possono partecipare al concorso gli acquisti con fattura intestata a titolari di partita iva. La mail [Sprite@gmfc.it](mailto:Sprite@gmfc.it) è riservata alla convalida vincite.

Per problemi di accesso al concorso ed informazioni varie/tecniche contattare esclusivamente l'assistenza tecnica al seguente indirizzo e-mail: <https://www.coca-cola.com/it/it/about-us/contact-us>

L'iniziativa non è cumulabile con altre e/o precedenti iniziative e/o manifestazioni a premio che promuovano l'acquisto degli stessi prodotti coinvolti, pertanto, in caso di vincita non sarà possibile utilizzare lo stesso scontrino per più iniziative e/o manifestazioni a premio promosse dallo stesso Soggetto Promotore.

Il concorso non è in alcun modo sponsorizzato, appoggiato o amministrato da Tinder né ad esso associato, la quale piattaforma social rimane solo un mezzo ulteriore di comunicazione.

#### **14. Consegna dei Premi**

Verificata la validità e correttezza dell'avvenuta vincita, il Promotore, invierà al vincitore una comunicazione di convalida a mezzo e-mail ("**Email di Convalida della Vincita**").

A seguito delle dovute verifiche, controllato che i documenti inviati corrispondano ai dati indicati in fase di partecipazione, il premio verrà inviato entro 180 giorni all'indirizzo tramite e-mail rilasciato in sede di registrazione al concorso.

Il vincitore non potrà contestare il Premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, il Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto per impossibilità sopravvenuta per cause allo stesso non imputabili, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore.

#### **15. Montepremi e cauzione**

Il montepremi totale del presente Concorso è pari a **€ 22.330 IVA inclusa**

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione a copertura dei premi in palio, pari al 100% del montepremi stimato. La cauzione è stata versata a mezzo di fideiussione a favore del Ministero di riferimento.

#### **16. Rinuncia alla rivalsa**

Il Promotore rinuncia a rivalersi sui Partecipanti vincitori per l'imposta sul reddito a norma dell'art. 30 del D.P.R. 29 Settembre 1973, n. 600.

#### **17. Ente del terzo settore**

Eventuali Premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, saranno devoluti in beneficenza a Croce Bianca Sezione Milano Centro  
CF.03428670156

#### **18. Garanzie e adempimenti**

Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430, secondo le istruzioni di cui alla Circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo

Economico e tutte le FAQ pubblicate sul sito web del Ministero delle Imprese e del Made in Italy.

In particolare:

- i dati relativi alla partecipazione al Concorso risiedono su cloud serverless in hosting su AWS Lambda e distribuiti nella regione AWS Milan (eu-south-1), in Italia.
- il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il *computer*, i cavi, l'elettronica, il *software* e l'*hardware*, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica, il collegamento a Internet che possa impedire ad un Partecipante di partecipare al Concorso.

## **19. Trattamento dei dati personali**

I dati personali dei Partecipanti, compresi quelli dei Partecipanti minorenni, sono trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile in materia di protezione dei dati personali. In particolare, i Partecipanti potranno prendere visione della informativa in materia di protezione dei dati personali al seguente link: [www.coca-cola.com/it/it/legal/privacy-policy](http://www.coca-cola.com/it/it/legal/privacy-policy)

*Titolare del trattamento dati: S.A. Coca-Cola Service N.V. come indicato nell'apposito format tramite il link di cui sopra,*

*Responsabile del trattamento: Gruppo Miriam Forte Consulting srl - Milano*

## **20. Controversie e legge applicabile**

Il Promotore si riserva il diritto di intentare azioni giudiziarie contro qualunque Partecipante che, non rispettando il presente Regolamento, abbia posto in essere comportamenti di truffa o di tentata truffa o che comunque minacci il regolare svolgimento del Concorso.

Partecipando alla presente Promozione, il Partecipante solleva Tinder LLC, le sue società madri o controllate, da qualsiasi reclamo, richiesta o causa legale derivante da o connessa alla partecipazione volontaria del Partecipante alla Promozione.

Il presente Regolamento è soggetto alla legge italiana.